

A tantárgy neve: SZÁMÍTÓGÉP-ARCHITEKTÚRÁK KEGNGMB243C			
Tantárgyfelelős neve: Busznyák János		A tantárgy oktatásának tanéve/féléve:	
Óraigény: E: 1	Gy: 2	Számonkérés módja: gyakorlati jegy	Kredit: 3
<p>Elsajátítandó ismeretanyag leírása:</p> <p>A tantárgy keretében a számítógép alapvető hardver elemeinek architektúráis és működésbeli sajátosságai kerülnek áttekintésre. A tárgy célja, hogy a hallgatók rendelkezzenek mindazon elméleti és gyakorlati ismeretekkel és készségekkel, amelyek szükségesek egy korszerű számítógépes rendszer működésének megértéséhez akár felhasználói, akár üzemeltetői szinten. Az alapot az előadásokon és gyakorlatokon leadott elméleti-, és gyakorlati ismeretanyag képezi.</p>			
<p>Ismeretkörök:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A számítógépek általános működési elve 2. Fejlődéstörténet, számítási modell, architektúra 3. Processzorok, processzorok utasításkészlete 4. Párhuzamos architektúrák 5. Adattárolás, társzervezés 6. Mikroprocesszor alapú számítógéprendszer 7. IBM PC 8. PC részegységei 9. PC részegységei előadások 10. PC részegységei előadások 11. PC háttértárak 12. Assembly alapismeretek 13. Assembly programozás 14. Assembly programozás 15. Félév zárása 			
<p>Ajánlott tankönyvek, jegyzetek:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ECDL tananyag A tananyag a hallgatóknak rendelkezésre áll, elektronikus formában, az INFOKT tartományban a \goeserv\tananyag hálózati meghajtón. • MAMIKA elektronikus tananyaggyűjtemény, VE GMK, 2004. • Operációs rendszerek /Leonardo tananyag/ A tananyag a hallgatóknak rendelkezésre áll, elektronikus formában, az INFOKT tartományban a \goeserv\tananyag hálózati meghajtón. 			